VIPO
Fase 2

Financiado por la Unión Europea NextGenerationEU
Plan de Recuperación, Transformación y Resiliencia

Proyecto apoyado por la convocatoria 2023 de apoyo a AAEEII del Ministerio de Industria, Comercio y Turismo, financiada por la Unión Europea – Next Generation EU (Expediente nº AEI-010500-2023-243)

Participantes

INNOVI Clúster Vitivinícola Català

VITARTIS

eurecat Centre Tecnològic de Catalunya

Adecco

vitivin

Bodega Cuatro Rayas 1935

Covides Vinyes·Cellers

VIPO Fase 2

Herramienta formativa basada en la realidad virtual

Tecnología de realidad virtual para crear una herramienta formativa en un formato innovador

Sobre el proyecto

El proyecto VIPO tiene como objetivo crear un entorno formativo virtual con escenarios de práctica de poda funcionales y representativos para la **cualificación de mano de obra**, en un sector donde los métodos de aprendizaje tradicionales aportan un gran marco teórico, pero también práctico.

Una técnica de poda adecuada es **esencial para la salud de las plantas y su productividad**, sin embargo, la falta de mano de obra cualificada y la necesidad de práctica continua son obstáculos importantes.

La solución: un simulador de poda

VIPO aborda estos desafíos mediante un **simulador de realidad aumentada**, permitiendo a los usuarios aprender y practicar técnicas de poda de manera virtual antes de hacerlo en la realidad.

Además, pueden hacerlo desde cualquier lugar, dado que el sistema se compone de unas gafas de realidad virtual y tijeras de poda sensorizadas que funcionan autónomamente, en combinación con una plataforma formativa.

VIPO
Fase 2

Aborda la digitalización del conocimiento y de procesos formativos fundamentalmente manuales, captando nuevos perfiles profesiones, gracias al uso de tecnologías atractivas, como las **interfaces gamificadas**, interactivas e inmersivas.

Tras el desarrollo de un prototipo de tijera sensorizada, una plataforma teórica online, funcional y representativa, y la redacción de un manual de poda, ahora, se están integrando algoritmos de **inteligencia artificial e imagen generativa** con el fin de dar más realismo a los entornos, avanzar en predicción de resultados de la poda.

La herramienta cuenta con muy buena aceptación por parte de los usuarios de las bodegas participantes, tanto expertos como noveles, lo que demuestra el potencial de la solución.