

ACCESSIBILITAT

Eliminar barreres físiques, comunicatives, cognitives, digitals i emocionals que dificulten la participació.

edtecHack

PARTICIPACIÓ

Garantir que totes les persones tinguin veu, capacitat d'incidir i de prendre decisions.

edtecHack

PERTINENÇA

Afavorir que totes les persones se sentin part legítima del projecte i del grup.

edtecHack

FLEXIBILITAT

Adaptar objectius, metodologies, temps i rols a les necessitats reals de les persones.

edtecHack

DISSENY UNIVERSAL

Pensar els projectes des de l'inici perquè puguin servir al màxim nombre de persones possible.

edtecHack

CURES

Tenir en compte el benestar emocional, relacional i els ritmes humans.

edtecHack

CORRESPONSABILITAT

Assumir col·lectivament la responsabilitat de la inclusió.

edtecHack

AVALUACIÓ CRÍTICA

Revisar constantment pràctiques i decisions per detectar barreres i exclusions.

edtecHack

Qui no pot accedir o
participar plenament en
aquest projecte?

edtecHack

Qui decideix realment en
aquest projecte?

edtecHack

Qui hi és, però no se sent
part del projecte?

edtecHack

Qui s'està adaptant a qui:
el projecte a les persones
o al revés?

edtecHack

Aquest projecte s'ha
pensat per a tothom o
per a un perfil concret?

edtecHack

Aquest projecte cuida les
persones o només els
resultats?

edtecHack

Qui assumeix la inclusió
en el dia a dia del
projecte?

edtecHack

Què no estem
qüestionant d'aquest
projecte?

edtecHack