



ECO PLAY es una exposición de juguetes sostenibles propuestos por jóvenes diseñadores.

Diez proyectos que exploran cómo promover actitudes y acciones de cuidado del entorno natural. Se trata de juguetes que son duraderos, que crean valor a largo plazo y que, a su vez, utilizan pocos materiales. Líneas de juego básicamente biodegradables, ecológicas y sostenibles. En definitiva, una exhibición de nuevos conceptos de juguetes que responden a la visión actual de la sociedad y del medio ambiente, donde se muestra cómo entienden los jóvenes diseñadores que pueden darle respuesta.

Comisariado:

Beatriz García Prósper y

Patricia Rodrigo Franco.

Universitat Politècnica de València

El concepto de **SOSTENIBILIDAD** aparece por vez primera en el Informe Brundtland de 1987.

Se trata de una publicación de Naciones Unidas llamado 'Nuestro futuro común'. Este informe utilizó por primera vez el término desarrollo sostenible donde se alertó sobre las consecuencias medioambientales negativas del desarrollo económico y la globalización, tratando de ofrecer soluciones a los problemas derivados de la industrialización y el crecimiento poblacional.

Esta muestra nace partiendo de la idea de **DESARROLLO SOSTENIBLE** como el que satisface las necesidades del presente sin comprometer las necesidades de las futuras generaciones. Los proyectos que aquí se exhiben se han diseñado teniendo en cuenta cinco factores que abordan el concepto de sostenibilidad:



RESPETA EL MEDIO AMBIENTE

Uso mínimo de materiales diferentes. Promover actitudes y acciones de cuidado del entorno natural.



DURABILIDAD

Generar productos duraderos que se puedan reaprovechar o transformar. Eliminar la idea de residuo.



FIN DE VIDA

Biodegradable. Fácil de desensamblar. Separar para reciclar.



SENSIBILIZACIÓN SOCIAL

Concienciación y empatía con el medio ambiente. Mejorar la situación de los espacios y de las personas.



IMPACTO POSITIVO

Crear valor a largo plazo. No cargar con el mantenimiento o las consecuencias del producto en el futuro.





SENSIBILIZACIÓN SOCIAL



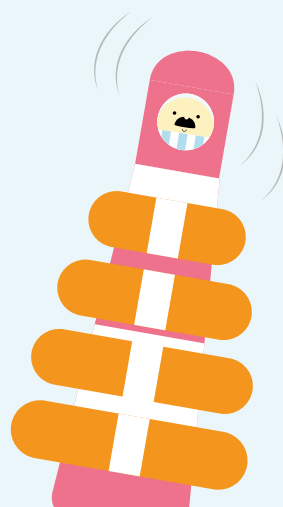
RESPETA EL MEDIO AMBIENTE



FIN DE VIDA



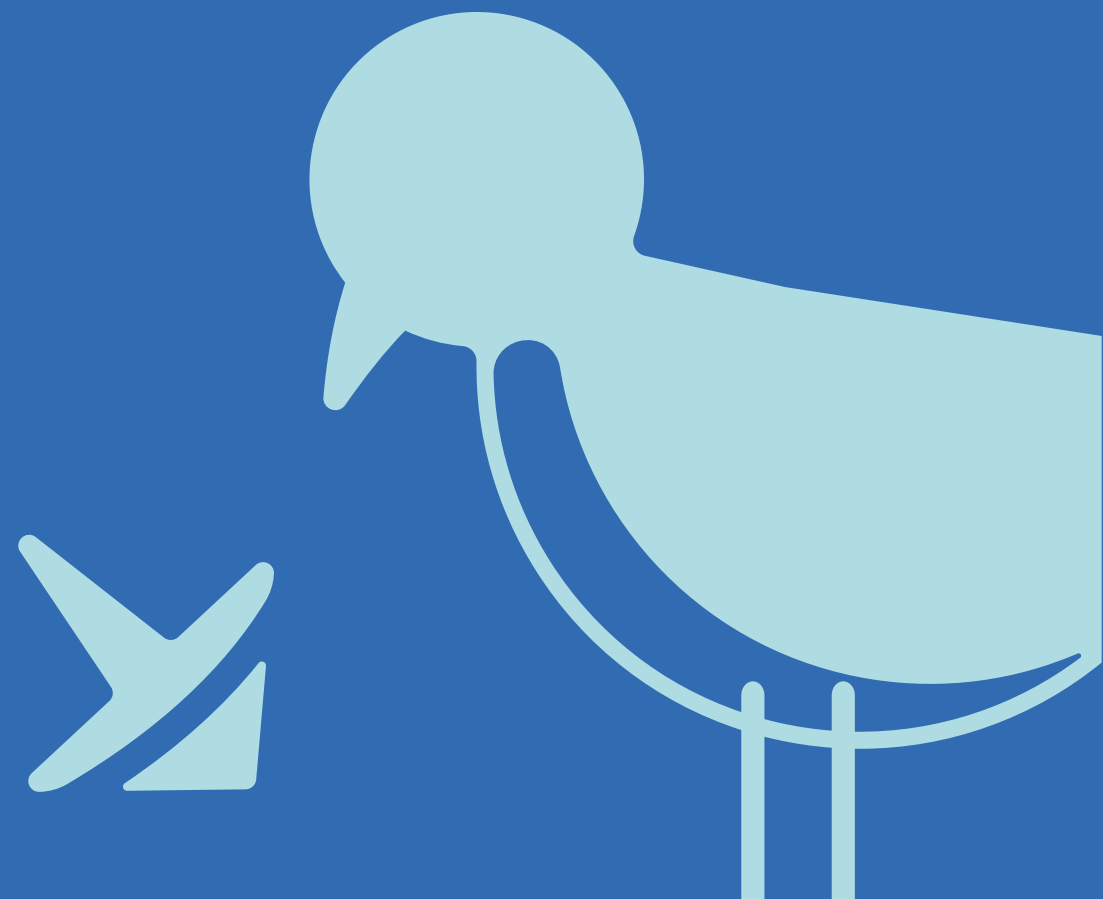
Rescata a los animales



Lighthouse Keeper

Paco Fuster Ferrer
Nacho Pastor Amigo

Lighthouse Keeper es un juguete que salva a Helena la ballena, Luca la foca, Hugo el tortugo y Nuria la nutria del peligro de extinción. A través de la puntería, lxs niñxs ayudan a Pedro el farero a rescatar a todos los animales, permitiéndole volver a lo alto de su faro.



TAHUNA

Inés Lorenzo
Reem Hosn

Se trata de un juego activo, donde se crea un mundo de naturaleza en el que explorar el ecosistema marino. Los niños y niñas son lxs biólogxs marinxs con la misión de salvar a diversos animales. Lo conseguirán gracias al puente, a la bicicleta o al globo aerostático.



SENSIBILIZACIÓN SOCIAL



RESPETA EL MEDIO AMBIENTE



DURABILIDAD





SENSIBILIZACIÓN SOCIAL



FIN DE VIDA



RESPECTA EL MEDIO AMBIENTE



JUNGLOWO

Inés Peydro de Gonzalo
Sergio Martí Sanjaime

Junglowo ofrece a lxs más pequeñxs la oportunidad de crear su propia mini-selva allá donde vayan y hacerla crecer. Las propias características de las piezas hacen que el juego se rija por unas leyes fijas, como un pequeño caos ordenado, que emula un proceso infinito de crecimiento vegetal improvisado que puede surgir en cualquier parte.



Junglowo

ECOCHF

Esmeralda Sanchis García
Sonia Díaz Romero

Ecochef es un juego que introduce a niñas y niños en la alimentación saludable ayudando a concienciar sobre la importancia de la reducción del consumo de alimentos ultra procesados. Para los mas pequeños se juega a montar y desmontar alimentos; apilar e inventar recetas; jugar al memory. Los mayores pueden seguir las recetas memorizando sus cinco ingredientes.



SENSIBILIZACIÓN SOCIAL



DURABILIDAD



RESPETA EL MEDIO AMBIENTE



3-5 años
juego libre

5-7 años
memory

7-10 años
recetas





DURABILIDAD



FIN DE VIDA



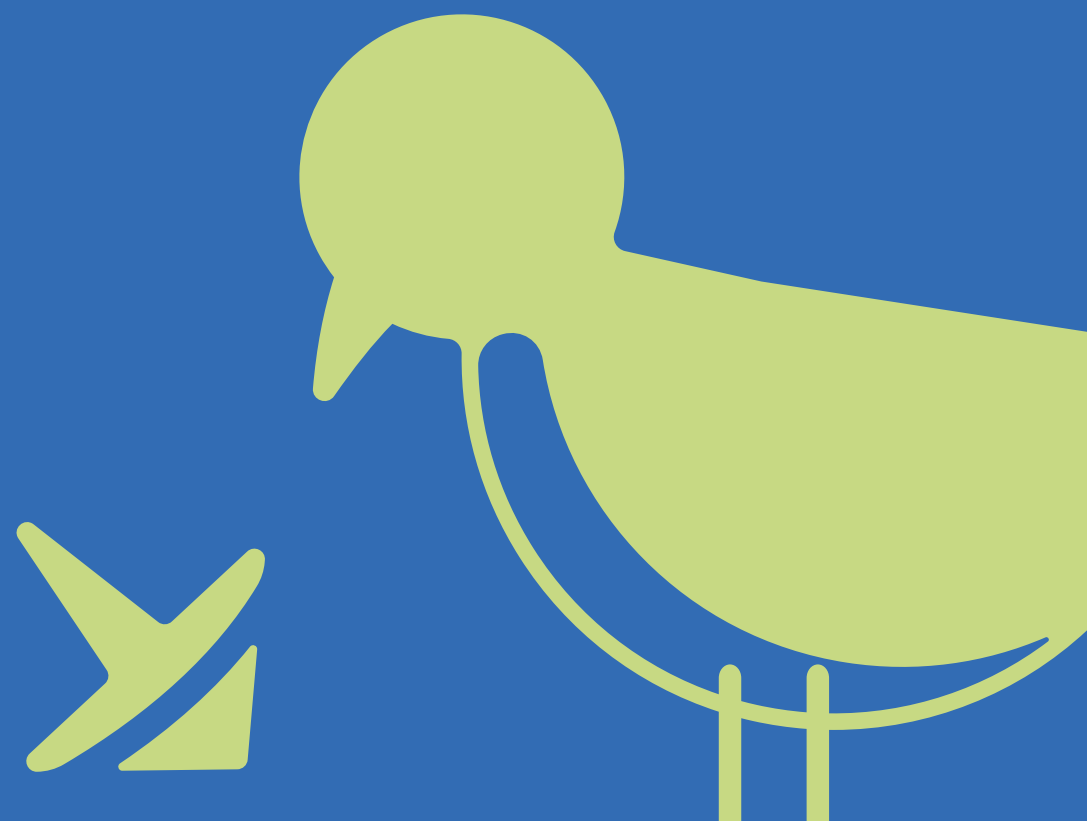
IMPACTO POSITIVO



AYWA

Elena Fortes Sánchez

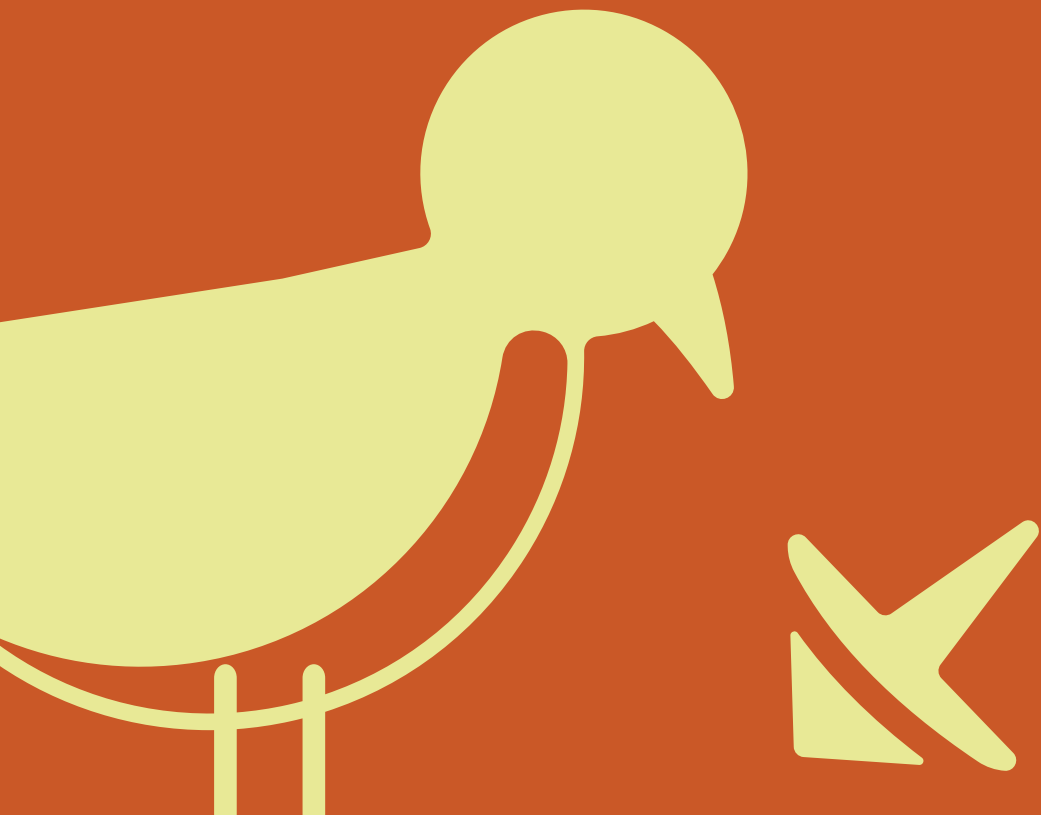
Aywa es un juego que te acerca a las realidades de las tortugas marinas de forma divertida. El juguete potencia la creatividad con sus piezas combinables y conciencia sobre el medio natural. Los moldes están realizados con silicona platino caracterizada por su durabilidad y ser libre de BPA, PVC, látex y falatos. Además, es un material fácil de lavar y horneable por lo que también servirá como moldes para galletas o bizcochos.



VEGGIES

Carmen Doménech Pellicer

Veggies es un juguete basado en la horticultura, donde lxs niñxs controlan, a través de sencillos pasos, todo el proceso de cultivo de los vegetales, desde su siembra hasta el satisfactorio momento de la recolección. El juego se compone de cuatro semilleros, a los que acompañan un calendario de cultivo y fichas de registro que ayudan a lxs niñxs en el proceso. El juego dispone de una App.



SENSIBILIZACIÓN SOCIAL



RESPETA EL MEDIO AMBIENTE



DURABILIDAD



 SENSIBILIZACIÓN SOCIAL  RESPETA EL MEDIO AMBIENTE

 DURABILIDAD  FIN DE VIDA

Semillas



Dado de figuras



Copas



Árboles



Animales

Castor
Protege a dos árboles
de una riada



Pájaro
Valor del árbol x2



FORESTA

Isabel Sánchez Batllés

Eduard Soriano Pínter

Foresta es un juego de filosofía sostenible con el que se pretende concienciar a niños y niñas sobre lo que la naturaleza les devuelve. Gracias al azar de los dados y la estrategia de cada participante, se consigue repoblar el bosque deforestado. El castor y el pájaro ayudan a proteger y a duplicar el valor de la naturaleza.



MUNCO

María Mellado Pinto

Esther Rodríguez Coronil

Munco es un juego de mesa en el que colaborativamente se cuida el planeta, poniendo solución a los problemas que afectan a la sostenibilidad. La estrategia se basa en un intercambio de fichas. El objetivo es descartar las piezas que dificultan la sostenibilidad y, a la vez, emparejar y mantener las que suponen soluciones o alternativas.

♥ RESPETA EL MEDIO AMBIENTE

💀 FIN DE VIDA

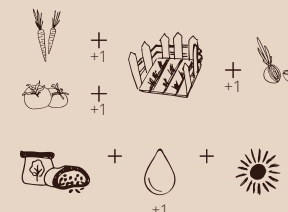
✊ SENSIBILIZACIÓN SOCIAL

⊕ IMPACTO POSITIVO

Reciclaje



Huerto



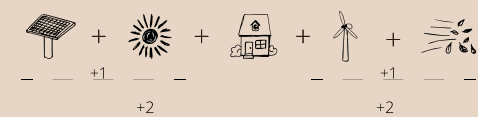
Medio ambiente



Flora y fauna

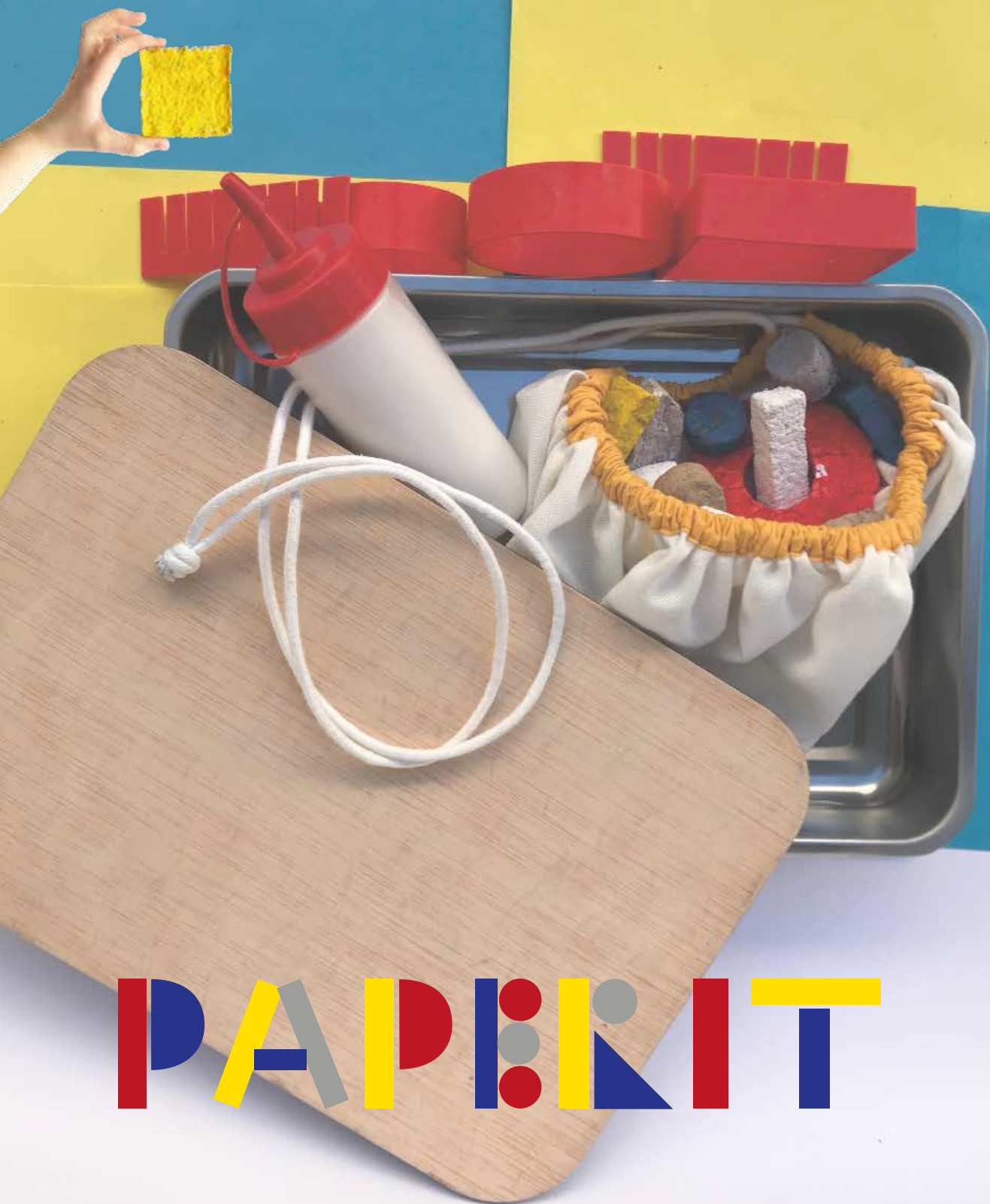


Energía renovable



MUNCO

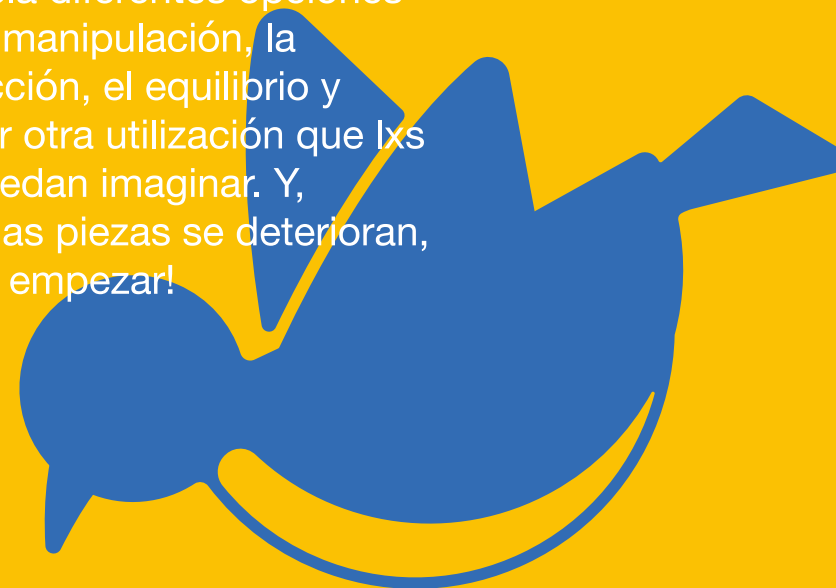
 DURABILIDAD  FIN DE VIDA  IMPACTO POSITIVO



PAPERIT

Sandra Pujol Pérez
Elba Ramos Blanco

Paperit es un kit para fabricar tus propios juguetes a partir de materiales reciclados. Una vez creados los módulos geométricos comienza una nueva fase de juego que contempla diferentes opciones como la manipulación, la construcción, el equilibrio y cualquier otra utilización que lxs niños puedan imaginar. Y, cuando las piezas se deterioran, ¡vuelta a empezar!



PAPERIT

GREEN CITY

Lamis Fawaz

Puzzle inspirado en el equilibrio con los espacios verdes habituales en las ciudades sostenibles. Un juego con infinitas soluciones donde dominan las piezas de árboles con el objetivo de concienciar sobre la importancia de vivir en equilibrio con la naturaleza.



SENSIBILIZACIÓN SOCIAL



FIN DE VIDA



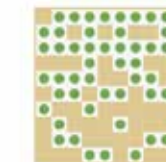
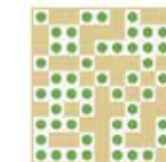
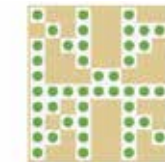
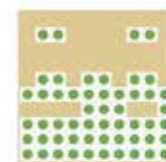
IMPACTO POSITIVO



DURABILIDAD



RESPETA EL MEDIO AMBIENTE





0 - 2 años



2 - 5 años



5 - 7 años

CRÉATE

Lara Calabuig Ortí
Regina Donat Ferri
Paloma García Villuendas

Lola, Manuel y Calisto son tres amigos marinos que acompañan a las niñas y niños desde bebés. Lola es un mordedor que, cuando el bebé crece, se encuentra con Manuel, el pez, y Calisto, el pulpo. Los tres juntos se pueden apilar y encajar en diferentes combinaciones. Si te los llevas a la playa son unos moldes geniales con los que seguir imaginando y construyendo.



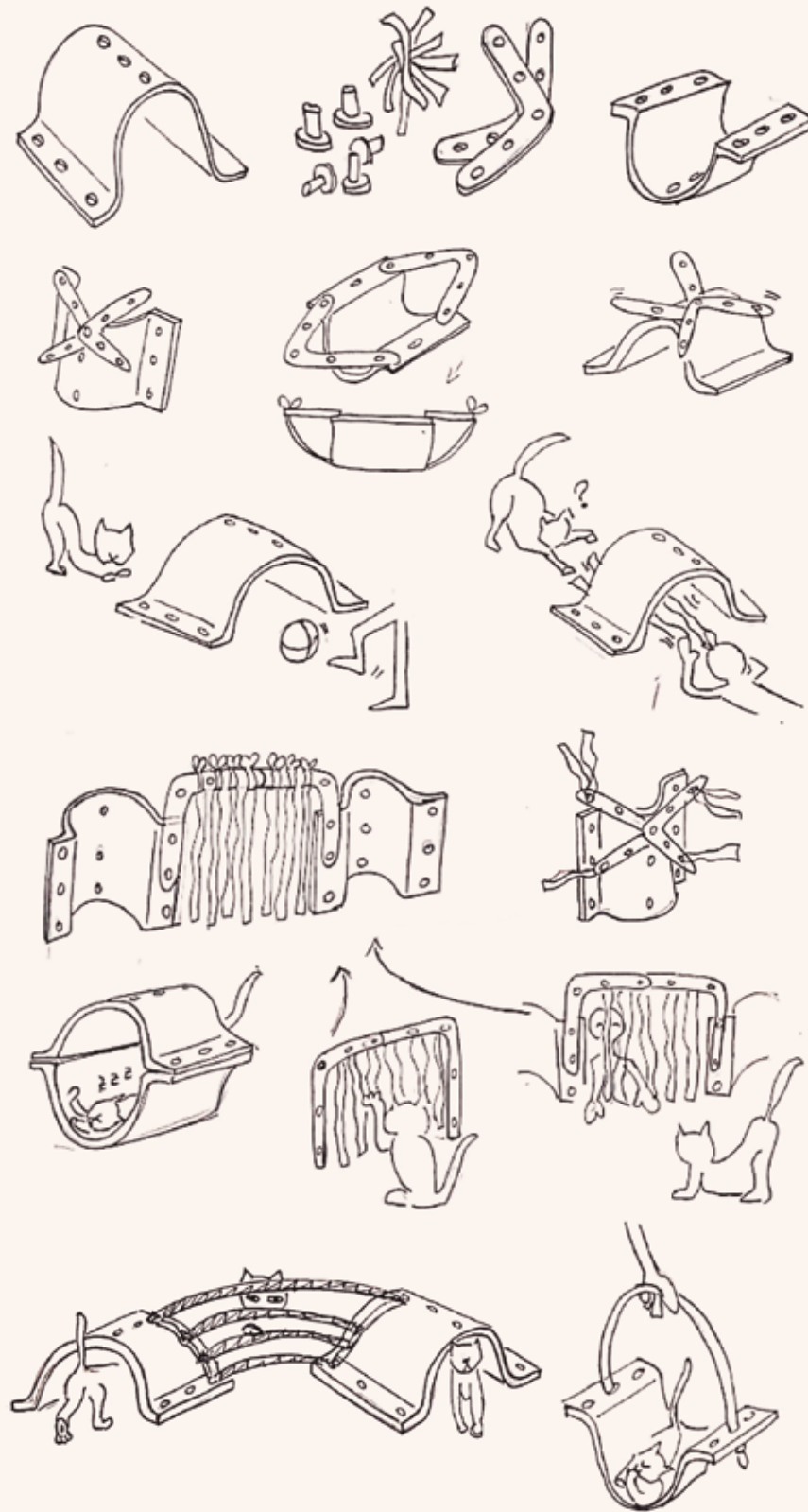
DURABILIDAD

IMPACTO POSITIVO

FIN DE VIDA

RESPETA EL MEDIO AMBIENTE

SENSIBILIZACIÓN SOCIAL



WOOD MOOD

Carla Chávez Chávez

José María Soler Mateu

Wood Mood es un juguete interactivo que cuenta con distintas piezas de madera curvada y materiales reciclados que permiten crear infinidad de formas y espacios.

Estimula la creatividad de los niños y niñas mediante las diversas maneras de configurar sus piezas. Además, crea espacios de juego con mascotas, donde lxs niñxs y sus mascotas pueden distraer sus mentes y desarrollar sus capacidades motrices a través del juego.

RAI & FRIENDS

Blanca García García
Natalia García Fenollar

Rai & friends es un juguete educativo y ecológico. Está hecho de materiales sostenibles y fomenta el juego entre el niño y su mascota, dejando espacio a la imaginación para crear una historia y vivir juntos una aventura. Además conciencia sobre la situación de especies en peligro y sus causas.



- ♥ RESPETA EL MEDIO AMBIENTE
- 💀 FIN DE VIDA
- ⊕ IMPACTO POSITIVO
- 🕒 DURABILIDAD
- 👏 SENSIBILIZACIÓN SOCIAL

BLAS TREE

Miriam Crespo
Sara Todol'

Blass Tree es un juego de mesa que consiste en plantar el máximo número de árboles en tu ecosistema mediante la combinación de estrategia y azar. Es un juego que trabaja la interacción entre los jugadores y en el que se dan a conocer los distintos factores que afectan positiva y negativamente al medio ambiente. Una vez acabada la partida se puede plantar un árbol con las semillas que van incluidas.

- ♥ RESPETA EL MEDIO AMBIENTE
- 💀 FIN DE VIDA
- ⊕ IMPACTO POSITIVO
- 🕒 DURABILIDAD
- 👏 SENSIBILIZACIÓN SOCIAL





FOREST

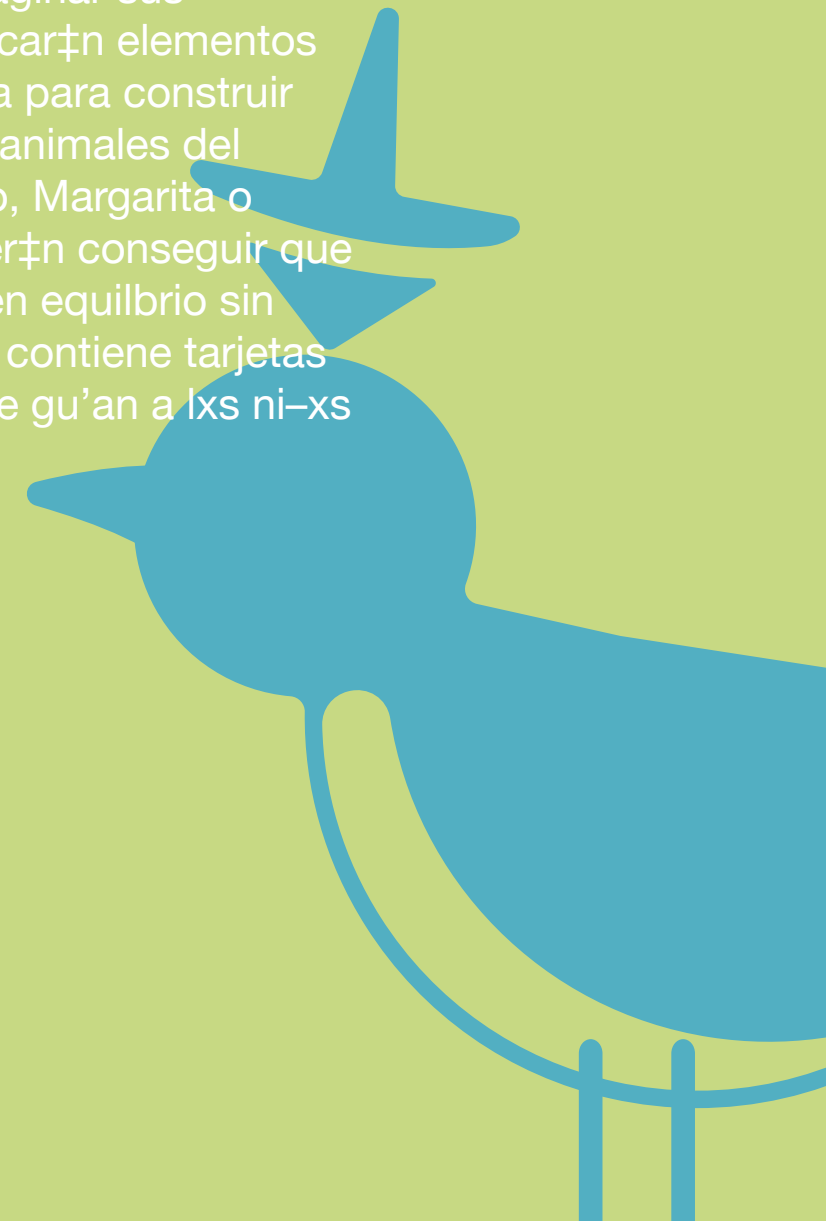
Los arquitectos del bosque

-  RESPETA EL MEDIO AMBIENTE
-  FIN DE VIDA
-  IMPACTO POSITIVO
-  DURABILIDAD
-  SENSIBILIZACIÓN SOCIAL

FOREST

Gemma Pastor Moreno
Borja Moragues Mart'nez

Forest, los arquitectos del bosque, es un juego de equilibrio que pone a los ni-os y las ni-as en contacto con la naturaleza y les ayuda a imaginar sus aventuras. Buscar n elementos de la naturaleza para construir casas para los animales del bosque, Fresno, Margarita o Tr bol. Y deber n conseguir que permanezcan en equilibrio sin caerse. Forest, contiene tarjetas explicativas que gu'an a lxs ni-xs en el juego.





NEXUS
DESIGN CENTRE

